

Organisation tournoi U11F:

⇒ **Lieu** : Gymnase Jean Loup chrétien à Montville (Rue Roger Lebarbier, 76710 Montville).

Gymnase Jean Loup Chretien (Montville)

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	9H	MHBB	BCB	SSCC1
2	9H20	CORE 1	SSCC 1	MHBB
3	9H40	CORE 2	SSCC 2	BCB
4	10H	LBC	MHBB	CORE 1
5	10H20	BCB	CORE 1	SSCC 2
6	10H40	SSCC 1	CORE 2	LBC
7	11H	SSCC 2	LBC	CORE 2
8	11H20	MHBB	CORE 1	SSCC1
9	11H40	CORE 2	BCB	MHBB
10	12H	SSCC 1	SSCC 2	BCB
11	12H20	LBC	BCB	CORE 1
12	12H40	MHBB	CORE 2	SSCC 2
13	13H	CORE 1	SSCC 2	LBC
14	13H20	SSCC 1	LBC	CORE 2
15	13H40	CORE 1	CORE 2	SSCC1
16	14H	BCB	SSCC 2	MHBB
17	14H20	MHBB	SSCC 1	BCB
18	14H40	LBC	CORE 1	MHBB
19	15H	MHBB	SSCC 2	CORE 1
20	15H20	LBC	CORE 2	SSCC 2
21	15H40	BCB	SCC 1	CORE 2
22	16H	Finale U11F		
23	16H30	Finale U9		
24	17H	Finale U11G		
25	17H30	Finale U13 F		
	18H	Remise des récompenses		

Organisation : tout le monde se rencontre sur l'ensemble de la journée. A la suite de tous les matchs, un classement général sera fait. Les deux premières équipes du classement général se rejoueront durant la finale pour disputer la victoire du tournoi U11F à Montville devant toutes les autres équipes de chaque catégorie.

⇒ **Adresse de la finale** : Gymnase Lebarbier (Montville)

ATTENTION : Il n'y a pas de temps de pause compté le midi (c'est à vous de vous organiser pour manger entre vos temps de repos à vous).



**La buvette fait : frite
saucisse/merguez**



ATTENTION : merci de bien vouloir rester jusqu'à la fin (toutes les finales) pour la remise des récompenses, tous les joueurs recevront une récompense individuelle (présences de chacun obligatoire) et les trois premières équipes recevront une récompense collective.

REGLEMENT U11F :

Échauffement de 3 minutes entre chaque rencontre (si besoin prévoir un échauffement sans ballon en amont et sur le côté).

Temps de jeu :

Match de poule et de classement : 1x12 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer Franc et dans la dernière minute.

Pour la finale : 2x8 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer franc et dans les 2 dernières minutes.

Temps mort :

1 temps mort par match (sauf à la finale 1 temps mort par période).

Nombres de joueurs :

4c4 + 4 remplaçants maximum par équipe.

Les changements se font à la volée par le milieu du terrain (devant la table), avec un tchek du joueur sortant et rentrant. Si cette règle n'est pas respecté et produit une action avantageuse en faveur de cette équipe, la table peut intervenir et annuler le changement.

Fautes :

4 fautes personnelles par joueurs maximum.

Faute sur tir = 1 lancer franc qui vaut 1, 2 ou 3 points (selon la zone de la faute, il y a un lancer aussi si le panier est marqué avec la faute).

Pas de lancer franc sur les fautes d'équipe mais des points de pénalité :

A partir de la 8^{ème} faute d'équipe = +1 point.

A partir de la 12^{ème} faute d'équipe = +2 points.

Pour la finale : il y a un lancer franc à partir de la 5^{ème} faute d'équipe.

Règlement durant les matchs :

C'est le même que celui des championnats classiques (marché, reprise de dribble, fautes, retour en zone, 3 secondes...).

L'arbitre ne touche pas le ballon sur toutes les remises en jeu (avant et arrière).

Classement :

3 points en cas de victoire / 2 points en cas d'égalité / 1 point en cas de défaite

Le classement se fera en fonction du nombre de points. En cas d'égalité de point entre deux équipes, c'est le goal-average particulier qui fera la différence. En cas d'égalité de points entre plusieurs équipes, c'est le goal-average général qui fera la différence.

Arbitrage :

Il est noté sur le programme lorsque vous arbitrez (l'arbitrage se fait par le coach de l'équipe + un joueur).

Il est important d'être prêt et à l'heure pour arbitrer pour le bon fonctionnement du tournoi (éviter les retards).

