

Organisation tournoi U13G :

Matin (9H à 12H) : match de poule.

⇒ **Lieu :**

- Poule A : Gymnase du collège (830 rue Spalikowski, 76690 Clères).
- Poule B : Gymnase Municipale, Quai des sports (Rue de l'église, 76690 Clères).

Poule A :

MHBB 1 CSG
USSJ BCO
SSCC 2

Poule B :

ALSM MHBB 2
SSCC 1 ALDB
CORE

Gymnase Municipale (Clères)

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	9H	MHBB 1	BCO	SSCC 2
2	9H20	SSCC 2	CSG	BCO
3	9H40	MHBB 1	USSJ	CSG
4	10H	BCO	CSG	MHBB 1
5	10H20	SSCC 2	USSJ	BCO
6	10H40	MHBB 1	CSG	USSJ
7	11H	BCO	SSCC 2	MHBB 1
8	11H20	USSJ	CSG	SSCC 2
9	11H40	MHBB 1	SSCC2	USSJ
10	12H	USSJ	BCO	CSG

Gymnase du collège (Clères)

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	9H	ALSM	SSCC 1	MHBB 2
2	9H20	MHBB 2	CORE	SSCC 1
3	9H40	ALSM	ALDB	CORE
4	10H	SSCC 1	CORE	ALDB
5	10H20	MHBB 2	ALDB	ALSM
6	10H40	ALSM	CORE	MHBB 2
7	11H	SSCC 1	MHBB 2	CORE
8	11H20	ALDB	CORE	SSCC 1
9	11H40	ALSM	MHBB 2	ALDB
10	12H	ALDB	SSCC 1	ALSM

ATTENTION : Il n'y a que 30min de temps de pause compté le midi (c'est à vous de vous organiser pour manger entre vos temps de repos).



La buvette fait : frite saucisse/merguez



Après-midi (12H40 – 18H) : play-off (demi-finale / finale) ou matchs de classement.

⇒ **Lieu** : Gymnase Lebarbier et Gymnase Jean Loup Chrétien à Montville (*Rue Roger Lebarbier, 76170 Montville*).

Gymnase Jean Loup Chrétien (MONTVILLE)

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	12H20	Match de classement (1) U15G		
		Perdant QF 1	Perdant QF 2	
2	12H40	Quart de finale (1) U13G		
		1er poule A	4ème poule B	
3	13H	Quart de finale (3) U13G		
		3ème poule A	2ème poule B	
4	13H20	Match de classement (1) U13G		
		Perdant QF 1	Perdant QF 2	
5	13H40	Match 7e/8e/9e place U15G		
		Perdant MC 1	9e de poule	
6	14H	Match 7e/8e/9e place U15G		
		Perdant MC 2	9e de poule	
7	14H20	Match 7e/8e/9e place U13G		
		Perdant MC 1	9e de poule	
8	14H40	Match 7e/8e/9e place U13G		
		Perdant MC 2	9e de poule	
9	15H	Match pour la 5e/6e place U15G		
		Gagant MC 1	Gagant MC 2	
10	15H20	Match pour la 5e/6e place U13G		
		Gagant MC 1	Gagant MC 2	
11	15H40	Match pour la 3e/4e place U15F		
		Perdant des demi finale		
12	16H	Match pour la 3e/4e place U13G		
		Perdant des demi finale		

Annotation :

QF = quart de finale

MC = match de classement

DF = demi finale

Gymnase Lebarbier (MONTVILLE)

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	12H20	Match de classement (2) U15G		
		Perdant QF 3	Perdant QF 4	
2	12H40	Quart de finale (2) U13G		
		1er poule B	4ème poule A	
3	13H	Quart de finale (4) U13G		
		3ème poule B	2ème poule A	
4	13H20	Match de classement (2) U13G		
		Perdant QF 3	Perdant QF 4	
5	13H40	Demi finale (1) U15F		
		1er poule A	2ème poule B	
6	14H	Demi finale (2) U15F		
		1er poule B	2ème poule A	
7	14H20	Demi finale (1) U15G		
		Gagant QF 1	Gagnant QF 2	
8	14H40	Demi final (2) U15G		
		Gagant QF 3	Gagnant QF 4	
9	15H	Demi finale (1) U13G		
		Gagant QF 1	Gagnant QF 2	
10	15H20	Demi finale (2) U13G		
		Gagant QF 3	Gagnant QF 4	
11	15H40	Match pour la 3e/4e place U15G		
		Perdant des demi finale		
13	16H30	Finale U15F		
		Gagant des demi finale		
14	17H	Finale U13G		
		Gagant des demi finale		
15	17H30	Finale U15G		
		Gagant des demi finale		

ATTENTION : merci de bien vouloir rester jusqu'à la fin (toutes les finales) pour la remise des récompenses, tous les joueurs recevront une récompense individuelle (présences de chacun obligatoire) et les trois premières équipes recevront une récompense collective.

REGLEMENT U13G :

Échauffement de 3 minutes entre chaque rencontre (si besoin prévoir un échauffement sans ballon en amont et sur le côté).

Temps de jeu :

Match de poule et de classement : 1x12 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer franc et dans la dernière minute.

Pour la finale : 2x8 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer franc et dans les 2 dernières minutes.

Temps mort :

1 temps mort par match (sauf à la finale 1 temps mort par période).

Nombres de joueurs :

5c5 + 5 remplaçants maximum par équipe.

Les changements se font à la volée par le milieu du terrain (devant la table), avec un tchek du joueur sortant et rentrant. Si cette règle n'est pas respecté et produit une action avantageuse en faveur de cette équipe, la table peut intervenir et annuler le changement.

Fautes :

4 fautes personnelles par joueurs maximum.

Faute sur tir = 1 lancer franc qui vaut 1, 2 ou 3 points (selon la zone de la faute, il y a un lancer aussi si le panier est marqué avec la faute).

Pas de lancer franc sur les fautes d'équipe mais des points de pénalité :

A partir de la 8^{ème} faute d'équipe = +1 point.

A partir de la 12^{ème} faute d'équipe = +2 points.

Pour la finale : il y a lancer franc à partir de la 5^{ème} faute d'équipe.

Règlement durant les matches :

C'est le même que celui des championnats classiques (marché, reprise de dribble, fautes, retour en zone, 3 secondes...).

L'arbitre ne touche pas le ballon sur toutes les remises en jeu (avant et arrière).

Classement :

3 points en cas de victoire / 2 points en cas d'égalité / 1 point en cas de défaite

Le classement se fera en fonction du nombre de points. En cas d'égalité de point entre deux équipes, c'est le goal-average particulier qui fera la différence. En cas d'égalité de points entre plusieurs équipes, c'est le goal-average général qui fera la différence.

Arbitrage :

Il est noté sur le programme lorsque vous arbitrez (l'arbitrage se fait par le coach de l'équipe + un joueur).

Il est important d'être prêt et à l'heure pour arbitrer pour le bon fonctionnement du tournoi (éviter les retards).

Pour les matches de playoff, ce sont des arbitres du MHBB ou des arbitres volontaires qui s'occuperont de l'arbitrage.

