

Organisation tournoi U18G/U18F :

⇒ **Lieu** : Gymnase Lebarbier et Gymnase Jean Loup Chrétien à Montville (Rue Roger Lebarbier, 76170 Montville).

Gymnase Lebarbier

Pas de match avant 19H (fin tournoi jeune) sur ce gymnase.

ATTENTION : dans l'autre gymnase début à 18H

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	19H	BCR	CORE	SSCC 1
2	19H20	CORE (F)	ALCL (F)	ALDB (F)
3	19H40	SSCC 1	CORE	ALCL (F)
4	20H	ALDB (F)	CORE (F)	MHBB (F)
5	20H20	SSCC 1	BCR	CORE
6	20H40	MHBB (F)	CORE (F)	ALDB (F)
7	21H	OD	CORE	BCR
8	21H20	ALCL (F)	ALDB (F)	LCB (F)
9	21H40	Demi-finale 1 (U18G)		
10		1er poule A	2ème poule B	
11	22H	MHBB (F)	ALCL (F)	CORE (F)
12	22H20	Demi-finale 2 (U18G)		
13		1er poule B	2ème poule A	
14	22H40	Match pour la 3e/4e place (U18G)		
15		Perdant des demi finale		
16	23H	Finale U18F		
17		1ere et 2ème du classement général		
18	23H30	Finale U18G		
19		Gagnant des demi finale		
	0H	Remise des récompenses		

Gymnase Jean Loup Chrétien

Match	Heure	Equipes		Arbitrage
1	18H	SSCC 1	OD	CORE
2	18H20	MHBB 1	SSCC 2	ALSM
3	18H40	MHBB (F)	ALDB (F)	CORE (F)
4	19H	BCO	ALSM	MHBB 1
5	19H20	LCB (F)	MHBB (F)	OD
6	19H40	BCR	OD	BCO
7	20H	SSCC 2	ALSM	MHBB 1
8	20H20	MHBB 1	BCO	SSCC 2
9	20H40	ALCL (F)	LCB (F)	BCR
10	21H	MHBB 1	ALSM	BCO
11	21H20	SSCC 2	BCO	ALSM
12	21H40	LCB (F)	CORE (F)	MHBB (F)
13	22H	Match pour la 5e/6e place (U18G)		
14		3ème poule A	3ème poule B	
15	22H20	LCB (F)	ALDB (F)	ALCL (F)
16	22H40	Match pour la 7e/8e place (U18G)		
17		4ème poule A	4ème poule B	

Poule A (U18G) : **Poule B (U18G) :** **Poule (u18F) :**

MHBB 1
Rouxmesnil
Elbeuf
Darnetal

MHBB 2
Sotteville
Offranville
St Michel Evreux

MHBB
Deville
Elbeuf
Cesaire
Lunera

REGLEMENT U18G/F :

Échauffement de 3 minutes entre chaque rencontre (si besoin prévoir un échauffement sans ballon en amont et sur le côté).

Temps de jeu :

Match de poule et de classement : 1x12 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer Franc et dans la dernière minute.

Pour la finale : 2x10 min sans arrêt de chrono sauf sur lancer franc et dans les 2 dernières minutes.

Temps mort :

1 temps mort par match (sauf à la finale 1 temps mort par période).

Nombres de joueurs :

5c5 + 5 remplaçants maximum par équipe.

Les changements se font à la volée par le milieu du terrain (devant la table), avec un tchek du joueur sortant et rentrant. Si cette règle n'est pas respecté et produit une action avantageuse en faveur de cette équipe, la table peut intervenir et annuler le changement.

Fautes :

4 fautes personnelles par joueurs maximum.

Faute sur tir = 1 lancer franc qui vaut 1, 2 ou 3 points (selon la zone de la faute, il y a un lancer aussi si le panier est marqué avec la faute).

Pas de lancer franc sur les fautes d'équipe mais des points de pénalité :

A partir de la 8^{ème} faute d'équipe = +1 point.

A partir de la 12^{ème} faute d'équipe = +2 points.

Pour la finale : il y a lancer franc à partir de la 5^{ème} faute d'équipe.

Règlement durant les matches :

C'est le même que celui des championnats classiques (marché, reprise de dribble, fautes, retour en zone, 3 secondes...).

L'arbitre ne touche pas le ballon sur toutes les remises en jeu (avant et arrière).

Classement :

3 points en cas de victoire / 2 points en cas d'égalité / 1 point en cas de défaite

Le classement se fera en fonction du nombre de points. En cas d'égalité de point entre deux équipes, c'est le goal-average particulier qui fera la différence. En cas d'égalité de points entre plusieurs équipes, c'est le goal-average général qui fera la différence.

Arbitrage :

Il est noté sur le programme lorsque vous arbitrez (l'arbitrage se fait par le coach de l'équipe + un joueur).

Il est important d'être prêt et à l'heure pour arbitrer pour le bon fonctionnement du tournoi (éviter les retards).

Pour les matches de playoff, ce sont des arbitres du MHBB ou des arbitres volontaires qui s'occuperont de l'arbitrage.

